

स्पोर्ट्स ग्रान्ट दिशा-निर्देश 2020-21 (खेले भारत - खिले भारत)

खेल हमारे जीवन का एक महत्वपूर्ण हिस्सा है। खेलने से व्यक्ति का शारीरिक एवं मानसिक विकास होता है तथा इससे शरीर के रक्त परिसंचरण में सहायता मिलती है, जो हमारे दिमागी विकास के लिए आवश्यक है। मानसिक विकास की शुरुआत हमारे स्कूल के दिनों से होना प्रारम्भ हो जाती है, किन्तु शारीरिक विकास के लिए व्यायाम ज़रूरी है, जो हमें खेलों के माध्यम से प्राप्त होता है। खेल व्यायाम का सबसे अच्छा साधन माना जाता है। खेलने से शरीर चुस्त-दुरुस्त, गतिशील एवं स्फूर्तिमय होता है। साथ ही खेल भावना से खेले गये खेल से पारस्परिक सौहार्द व टीम भावना जागृत होती है। व्यक्ति के सर्वांगीण विकास के लिए यह अनिवार्य है कि खेल और शिक्षा दोनों को ही बराबर का महत्व दिया जाये। बच्चों के स्वस्थ एवं सुदृढ़ भविष्य के लिए खेलों के महत्व को समझते हुए पीएबी 2020-21 में “खेले भारत-खिले भारत” के तहत स्पोर्ट्स ग्रान्ट का प्रावधान किया गया है।

पीएबी 2020-21 में प्रारम्भिक एवं माध्यमिक शिक्षा के विद्यालयों के लिए खेल एवं शारीरिक शिक्षा के तहत बजट का प्रावधान रखा गया है। भारत सरकार द्वारा जारी दिशा निर्देशों DO No. 17-3/2018-IS-5(Pt. 1) दिनांक 24.12.2018 के अनुसरण में इस राशि का उपयोग किया जाना है; के जारी विस्तृत निर्देश संलग्न है, जिनके अनुसार कार्यवाही की जानी है। जारी दिशा निर्देशों के महत्वपूर्ण बिन्दु निम्नानुसार है।

प्रावधित राशि -

- प्राथमिक विद्यालयों के लिए - 5,000 रुपये प्रति वर्ष
- उच्च प्राथमिक विद्यालयों के लिए - 9,000 रुपये प्रति वर्ष
- माध्यमिक और उच्च माध्यमिक विद्यालयों के लिए - 25,000 रुपये प्रति वर्ष

1. खेल अनुदान राशि के उपयोग हेतु दिशा-निर्देश:-

- विद्यालयों को खेल अनुदान राशि का उपयोग आयु अनुरूप खेल सामग्री/उपकरण क्रय किये जाने में किया जाना है।
- मानव संसाधन विकास मंत्रालय द्वारा चयनित आयु अनुरूप खेल सामग्री/उपकरणों की सूची सुलभ संदर्भ हेतु संलग्न की जा रही है।
- एसएमसी/एसडीएमसी विद्यालयों में खेल सुविधाओं की उपलब्धता एवं विद्यालय तथा विद्यार्थियों की उपयोगिता अनुसार ही खेल सामग्री क्रय किया जाना सुनिश्चित करें।
- सूची की खेल सामग्री के अतिरिक्त विद्यालय में खेल सुविधाओं की उपलब्धता अनुसार विद्यालय एवं छात्रों के लिए उपयोगी अन्य खेल सामग्री भी क्रय की जा सकती है।
- सूची में उल्लेखित खेल सामग्री से पृथक खेल सामग्री क्रय करने के लिए एसएमसी/एसडीएमसी को स्वीकृति आदेश जारी करना होगा।
- विद्यालयों में क्षेत्रीय एवं परंपरागत खेलों को प्रोत्साहित करने के लिए स्थानीय स्तर पर कम कीमत वाली खेल सामग्री एवं उपकरणों को क्रय किया जा सकेगा।
- निदेशालय प्रारम्भिक एवं माध्यमिक शिक्षा द्वारा राजकीय विद्यालयों के लिए आयोजित खेल प्रतियोगिताओं में आयोजित होने वाले खेलों की खेल सामग्री को क्रय किये जाने में खेल अनुदान राशि का उपयोग किया जा सकेगा।
- खेल अनुदान राशि द्वारा क्रय की गई खेल सामग्री एवं खेल उपकरणों का विद्यालय में खेल सामग्री/उपकरण स्टॉक रजिस्टर में रिकॉर्ड संधारित किया जायेगा।

- स्टॉक रजिस्टर में कार्यशील सामग्री, मरम्मत योग्य सामग्री एवं खारिज योग्य सामग्री नाम से तीन श्रेणियों में खेल सामग्री/उपकरणों का रिकॉर्ड संधारित किया जायेगा।
- नवीन खेल सामग्री/उपकरण इस प्रकार क्रय की जायेगी जिससे विद्यालय में खेल सामग्री/उपकरण का आवश्यक स्टॉक सदैव उपलब्ध रहे।
- विद्यालय के शारीरिक शिक्षक/ खेल प्रभारी शिक्षक द्वारा खेल सामग्री एवं खेल उपकरणों का स्टॉक रजिस्टर संधारित किया जायेगा तथा खेल सामग्री/उपकरणों एवं खेल सहायक सामग्री का रख-रखाव किया जायेगा।
- राशि का उपयोग गतिविधि व एमएचआरडी के दिशा निर्देशानुसार एवं वित्तीय नियमों की पूर्ण पालना करते हुये विहित प्रक्रियानुसार किया जाना सुनिश्चित करें।
- उपरोक्तानुसार सामग्री के क्रय में “राजस्थान लोक उपापन में पारदर्शिता अधिनियम 2012 एवं नियम 2013” की अक्षरशः पालना सुनिश्चित की जावें।
- राशि व्यय / उपयोग के उपरान्त अविलम्ब उपयोगिता प्रमाण पत्र परिषद को प्रेषित किये जावें।

एमएचआरडी द्वारा प्रस्तावित खेल सामग्री / उपकरणों की सूची (कक्षा 1 से 5) (प्रावधित 5,000/-)

खेल सामग्री	उपयोग	कक्षा	सांकेतिक मूल्य (रु०)	संख्या	कुल लागत (रु०)
प्लास्टिक क्रिकेट बॉल-साईज 2	क्रिकेट में उपयोग	कक्षा 1-2	160	2	320
लकड़ी का क्रिकेट बेट - आकार 4	क्रिकेट में उपयोग	कक्षा 1-2	250	1	250
क्रिकेट स्टम्प सेट	क्रिकेट में उपयोग	कक्षा 1-2	380	1	380
सॉफ्ट बॉल (छोटी)	छोटे बच्चों के लिए फेंकना और पकड़ना, ड्रिलिंग, किफिंग कौशल सिखाना	कक्षा 1-2	99	1	99
टेनिस बॉल	क्रिकेट में इस्तेमाल होने वाले बुनियादी कौशल को पकड़ने और फेंकने जैसे कौशल का निर्माण करता है	कक्षा 1-2	45	4	180
प्लास्टिक बॉल	प्लास्टिक बॉल का उपयोग ज्यादातर हड़ताली खेलों में इस्तेमाल किया जाता है और हाथ से आँख का समन्वय विकसित करना	कक्षा 1-2	10	10	100
पीयू हैण्ड स्टिच फुटबॉल- आकार 3	फुटबॉल में उपयोग	कक्षा 1-2	300	1	300
बास्केट बॉल	बाँस्केट बॉल में उपयोग	कक्षा 1-2	205	1	205
रग्बी सॉफ्ट बॉल	छोटे बच्चों के लिए हाथ से आँख का समन्वय विकसित करने के लिए इस्तेमाल किया जा सकता है	कक्षा 1-2	135	1	135
फ्रिस्बी	परम फ्रिसबी का खेल खेलने। मनोरंजक खेलों के लिए भी इस्तेमाल किया जा सकता है। हाथ से आँख का समन्वय विकसित करना	कक्षा 1-2	75	1	75
मल्टी कलर्ड हूला हूप्स	फिटनेस और समन्वय विकसित करना	कक्षा 1-2	110	3	330
सोसर कोन	सभी खेल फुटबॉल, बास्केटबॉल, खो खो, कबड्डी आदि के लिए ग्राउंड मार्किंग का अच्छा विकल्प है।	कक्षा 1-2	10	10	100
बीन बैग्स	जुगाली करना, उछालना, पकड़ना, फेंकना आदि गतिविधियां	कक्षा 1-2	30	4	120
बीन बैग्स -स्कॉर्फ	जुगाली करना, उछालना, पकड़ना आदि गतिविधियां	कक्षा 1-2	32	5	160
6'' स्टेप हर्डल	फुर्ती और कूदने/उछलने का अभ्यास करने के लिए इस्तेमाल किया जाता है	कक्षा 1-2	65	3	195
12 फीट पैराशूट	बच्चों की भुजाओं की मजबूती, समन्वय तथा स्पेस की जानकारी के लिए	कक्षा 1-2	550	1	550
फुट पम्प बाँस्केट बॉल- आकार 3	फुटबॉल, बाँस्केट बॉल आदि का उपयोग करने के लिए प्रेरित करना	कक्षा 1-2	640	1	640
शॉट पुट (रबड)	शॉट पुट के लिए उपयोग	कक्षा 3-5	330	1	330
डिस्कस (रबड)	डिस्कस थ्रो के लिए उपयोग	कक्षा 3-5	330	1	330
फोम जैवलीन	बच्चों को जैवलीन फेंकने की सही तकनीक सिखाने के लिए	कक्षा 3-5	150	1	150
कुल					4949

एमएचआरडी द्वारा प्रस्तावित खेल सामग्री/उपकरणों की सूची (कक्षा 6-8) (प्रावधित 9,000/-)

खेल सामग्री	उपयोग	कक्षा	सांकेतिक मूल्य (रु०)	संख्या	कुल लागत (रु०)
शॉट पुट (रबड)	शॉट पुट के लिए उपयोग	कक्षा 6-8	330	1	330
डिस्कस (रबड)	डिस्कस थ्रो के लिए उपयोग	कक्षा 6-8	330	1	330
स्किपिंग रोप	स्किपिंग रोप में उपयोग	कक्षा 6-8	100	5	500
लकड़ी का क्रिकेट बेट - आकार 4	क्रिकेट में उपयोग	कक्षा 6-8	265	2	530
टेनिस बॉल	क्रिकेट में इस्तेमाल होने वाले बुनियादी कौशल को पकड़ने और फेंकने के लिए उपयोग	कक्षा 6-8	45	6	270
पीयू वॉलीबॉल - आकार 4	वॉलीबॉल में उपयोग	कक्षा 6-8	320	2	640
वॉलीबॉल नेट	वॉलीबॉल में उपयोग	कक्षा 6-8	500	1	500
हैण्डबॉल -आकार 1 (50-52 सेमी)	हैण्डबॉल में उपयोग	कक्षा 6-8	390	2	780
थ्रो बॉल	थ्रोबॉल में उपयोग	कक्षा 6-8	375	2	750
रग्बी बॉल	हाथ से आँख का समन्वय विकसित करने के लिए उपयोग	कक्षा 6-8	260	1	260
बॉस्केट बॉल	बॉस्केट बॉल में उपयोग	कक्षा 6-8	370	1	370
पीयू हैण्ड स्टिच फुटबॉल - आकार 4	फुटबॉल में उपयोग	कक्षा 6-8	425	2	850
फ्रिस्बी	परम फ्रिस्बी का खेल खेलने। मनोरंजक खेलों के लिए भी इस्तेमाल किया जा सकता है। हाथ की आँख समन्वय बनाता है	कक्षा 6-8	75	2	150
फुर्ती/चपलता की सीढ़ी	फुर्ती/चपलता हेतु उपयोग	कक्षा 6-8	240	1	240
6'' स्टेप हर्डल	फुर्ती और कूदने/उछलने का अभ्यास करने के लिए इस्तेमाल किया जाता है एवं लोकोमीटर का कौशल विकसित करने के लिए	कक्षा 6-8	65	2	130
9'' स्टेप हर्डल	फुर्ती और कूदने/उछलने का अभ्यास करने के लिए इस्तेमाल किया जाता है एवं लोकोमीटर का कौशल विकसित करने के लिए	कक्षा 6-8	74	2	222
मार्किंग कोन 1 से 9 नंबर के साथ	बाउन्ड्रियों को मार्क व प्रशिक्षण पाठ्यक्रम को स्थापित करना	कक्षा 6-8	32	9	288
मार्किंग कोन 12''	बाउन्ड्रियों को मार्क व प्रशिक्षण पाठ्यक्रम को स्थापित करना	कक्षा 6-8	44	4	176
सोसर कोन	सभी खेल फुटबॉल, बास्केटबॉल, खो खो, कबड्डी आदि के लिए ग्राउंड मार्किंग का अच्छा विकल्प है।	कक्षा 6-8	10	20	200
नायलोन बिब्स ग्रीन	नायलॉन बिब में पक्ष लोचदार होते हैं और विभिन्न आयु समूहों में उपयोग किए जा सकते हैं। मैच खेलने के दौरान टीमों की पहचान करने के लिए उपयोग किया जाता है	कक्षा 6-8	50	11	550
फुट पम्प बॉस्केट बॉल- आकार 3	फुटबॉल, बॉस्केट बॉल आदि का उपयोग करने के लिए प्रेरित करना	कक्षा 6-8	640	1	640
फस्ट एंड किट	छोटी चोटों हेतु	कक्षा 6-8	1300	1	1300
कुल					10006

एमएचआरडी द्वारा प्रस्तावित खेल सामग्री / उपकरणों की सूची (कक्षा 9 से 12) (प्रावधित 25,000/-)

खेल सामग्री	उपयोग	कक्षा	सांकेतिक मूल्य (रु०)	संख्या	कुल लागत (रु०)
स्किपिंग रोप	स्किपिंग रोप में उपयोग	कक्षा 9-12	100	6	600
शॉट पुट (रबड)	शॉट पुट के लिए उपयोग	कक्षा 9-12	330	4	1320
डिस्कस (रबड)	डिस्कस थ्रो के लिए उपयोग	कक्षा 9-12	330	4	1320
बेडमिंटन रैकेट	बेडमिंटन में उपयोग हेतु। स्ट्रेकिंग स्किल व हाथ से आँख का समन्वय विकसित करना	कक्षा 9-12	500	6	3000
बेडमिंटन शटल	बेडमिंटन में उपयोग हेतु	कक्षा 9-12	30	20	600
लकड़ी का क्रिकेट बेट - आकार 4	क्रिकेट में उपयोग	कक्षा 9-12	265	4	1060
टेनिस बॉल	क्रिकेट में इस्तेमाल होने वाले बुनियादी कौशल को पकड़ने और फेंकने के लिए उपयोग	कक्षा 9-12	45	20	900
थ्रो बॉल	थ्रोबॉल में उपयोग		375	2	750
पीयू वॉलीबॉल - आकार 4	वॉलीबॉल में उपयोग	कक्षा 9-12	320	3	960
वॉलीबॉल नेट	वॉलीबॉल में उपयोग	कक्षा 9-12	500	1	500
हैण्डबॉल -आकार 1 (50-52 सेमी)	हैण्डबॉल में उपयोग	कक्षा 9-12	390	2	780
बॉस्केट बॉल	बॉस्केट बॉल में उपयोग	कक्षा 9-12	370	2	740
रग्बी बॉल	हाथ से आँख का समन्वय विकसित करने के लिए उपयोग	कक्षा 9-12	260	2	520
पीयू हैण्ड स्टिच फुटबॉल -आकार 5	फुटबॉल में उपयोग	कक्षा 9-12	425	4	1700
पॉप अप फुटबॉल गोल्स पोस्ट बिग	पोर्टेबल फुटबॉल गोल्स पोस्ट फॉर स्मॉल साईडेड गेम्स	कक्षा 9-12	625	2	1250
फुटबॉल गोल्स पोस्ट 6ft. x 3.5ft.	पोर्टेबल फुटबॉल गोल्स पोस्ट फॉर स्मॉल साईडेड गेम्स विथ गोल किपर्स	कक्षा 9-12	1600	2	3200
फुट पम्प	फुटबॉल, बॉस्केट बॉल आदि का उपयोग करने के लिए	कक्षा 9-12	640	2	1280

खेल सामग्री	उपयोग	कक्षा	सांकेतिक मूल्य (रु०)	संख्या	कुल लागत (रु०)
	प्रेरित करना				
फुटबॉल किट	छोटी चोटों हेतु	कक्षा 9-12	1300	1	1300
फ्रिस्बी	परम फ्रिस्बी का खेल खेलने। मनोरंजक खेलों के लिए भी इस्तेमाल किया जा सकता है। हाथ से आँख का समन्वय विकसित करना	कक्षा 9-12	75	2	150
सोसर कोन	सभी खेल फुटबॉल, बास्केटबॉल, खो खो, कबड्डी आदि के लिए ग्राउंड मार्किंग का अच्छा विकल्प है।	कक्षा 9-12	10	40	400
फुर्ती/चपलता की सीढ़ी	फुर्ती/चपलता हेतु उपयोग	कक्षा 9-12	240	2	480
9'' स्टेप हर्डल	फुर्ती और कूदने/उछलने का अभ्यास करने के लिए इस्तेमाल किया जाता है एवं लोकोमोटर का कौशल विकसित करने के लिए	कक्षा 9-12	74	6	444
12'' स्टेप हर्डल	फुर्ती और कूदने/उछलने का अभ्यास करने के लिए इस्तेमाल किया जाता है एवं लोकोमोटर का कौशल विकसित करने के लिए	कक्षा 9-12	80	6	480
रिलेय बेटोन्स	रिलेय दौड़ में उपयोग		74	3	222
मार्किंग कोन 1 से 9 नंबरों के साथ	बाउन्डरियों को मार्क व प्रशिक्षण पाठ्यक्रम को स्थापित करना		32	9	288
मार्किंग कोन 12''	बाउन्डरियों को मार्क व प्रशिक्षण पाठ्यक्रम को स्थापित करना		44	4	176
नायलॉन बिब्स ग्रीन	नायलॉन बिब में पक्ष लोचदार होते हैं और विभिन्न आयु समूहों में उपयोग किए जा सकते हैं। मैच खेलने के दौरान टीमों की पहचान करने के लिए उपयोग किया जाता है		50	11	550
कुल					24970

2. कक्षा अनुसार सुझावात्मक खेल गतिविधियाँ:-

:: प्राथमिक वर्ग ::

I- खेल गतिविधि अनुसार कौशल विकास -

- हस्त कौशल (कैचिंग, थ्रोइंग, किकिंग आदि)
- शरीर प्रबंधन कौशल (बैलेंस और स्थिरता)
- लोकोमोटर कौशल (रनिंग, जंपिंग, होपिंग, गैलपिंग आदि)

II- आनंद दायक खेल -

- बॉल बैडमिंटन, हैंडबॉल, हॉकी, कराटे, कुश्ती, किक बॉक्सिंग, योगा।
- व्यक्तिगत खेल (जैसे- स्केटिंग, रस्सी स्किपिंग, जूडो, ताइक्वांडो, वुशु, किक-बॉक्सिंग)
- सामूहिक खेल
 - आक्रमण के खेल (जैसे- बास्केटबॉल, कबड्डी, फुटबॉल)
 - रैली गेम्स (जैसे- टेनिस, टेबल टेनिस, बैडमिंटन, स्क्वाॅश, बॉलीबॉल)
 - इनिंग गेम्स (जैसे- क्रिकेट, खो-खो, राउंडर्स, सॉफ्टबॉल, बेसबॉल, स्टूलबॉल)
 - पारंपरिक भारतीय खेल
 - ओलंपिक में शामिल खेल
 - योगा
 - पैराओलंपिक में शामिल खेल

III- पारम्परिक भारतीय स्वदेशी खेल -

- कबड्डी
- घेरा रोलिंग (घेरा / टायर रोलिंग)
- पिटू
- बोरा दौड़
- खो-खो
- आंख मिचौली
- रस्साकशी
- कन्ये (कौड़ी)

IV- अन्य क्षेत्रीय खेल -

- अट्टा पट्टू
- कैरम
- मलखंब
- सॉफ्ट टेनिस
- योगा
- लंगड़ी
- जूडो
- रोलर स्केटिंग
- स्क्वाॅश
- लूडो
- सितोलिया
- खो-खो
- शूटिंग बॉल
- रस्साकशी

मुख्यधारा के खेल (एथलेटिक्स के अलावा, जिमनास्टिक्स, तैराकी) को तीन व्यापक श्रेणियों अर्थात् प्रादेशिक, नेट / वॉल गेम एवं क्षेत्ररक्षक में विभाजित किया जा सकता है।

V- प्रादेशिक खेल -

प्रादेशिक खेल वे हैं जिनमें दो टीमों एक ऐसे क्षेत्र में प्रतिस्पर्धा करती हैं जो आक्रामक और रक्षात्मक खेलने की संभावनाएं प्रदान करती हैं। लक्ष्य एक प्रतिद्वंद्वी के क्षेत्र को स्कोर करने के लिए आक्रमण करना है। स्कोरिंग एक विशेष लक्ष्य के लिए प्रोजेक्टिंग एवं ऑब्जेक्ट (जैसे एक गेंद) द्वारा हासिल की जाती है, गेंद को लक्ष्य क्षेत्र में सटीक रूप से शूट किया जाता है या गेंद को एक खुले सिरे वाले लक्ष्य (जैसे एक रेखा के पार) में स्थानांतरित किया जाता है। जो निम्न है:-

- बास्केटबॉल
- हॉकी
- रग्बी
- हैंडबॉल
- नेटबॉल
- फुटबॉल

VI- नेट/ वॉल गेम -

नेट/ वॉल गेम वे हैं जिनमें दो खिलाड़ी/ टीम एक क्षेत्र के भीतर प्रतिस्पर्धा करते हैं। इसमें नेट को निर्धारित ऊंचाई पर रखा जाता है। प्रतिद्वंद्वी एक सफल वापसी करने में असमर्थ होता है तो दूसरे दल को स्कोर प्राप्त होता है। जो निम्न है :-

- बैडमिंटन
- टेनिस
- स्क्वाॅश
- टेबल टेनिस
- वॉलीबॉल

VII- क्षेत्र-रक्षण खेल -

क्षेत्ररक्षण खेल वे हैं जिनमें दो टीमों एक ऐसे क्षेत्र के भीतर प्रतिस्पर्धा करती हैं जो आक्रामक और रक्षात्मक क्रियाओं के लिए संभावनाएं प्रदान करती हैं। बल्लेबाजी टीम के लिए लक्ष्य एक वस्तु (गेंद) पर प्रहार करना होता है। क्षेत्र रक्षकों से बचकर व वस्तु (गेंद) सीमा रेखा के बाहर हो जाये तब स्कोरिंग हासिल होती है। क्षेत्ररक्षण टीम का लक्ष्य बल्लेबाजी टीम को रन बनाने से रोकना है।

:: उच्च प्राथमिक वर्ग ::

सॉफ्ट टेनिस, एथलेटिक्स, बैडमिंटन, बास्केटबॉल, बॉक्सिंग, शतरंज, साइकिलिंग, फुटबॉल, हैंडबॉल, हॉकी, जूडो, कबड्डी, कराटे, खो-खो, नेटबॉल, लॉन टेनिस, रग्बी, सॉफ्टबॉल, स्क्वाॅश, टेबल-टेनिस, रस्साकशी, वॉलीबॉल, भारोत्तोलन, कुश्ती, क्रिकेट, नेटबॉल, योगा, आदि।

:: माध्यमिक और उच्च माध्यमिक वर्ग ::

सॉफ्ट टेनिस, एथलेटिक्स, बैडमिंटन, बॉल बैडमिंटन, बेसबॉल, बास्केटबॉल, बिलियर्ड्स और स्नूकर, बॉडी बिल्डिंग, बॉक्सिंग, शतरंज, साइकिलिंग, फुटबॉल, हैंडबॉल, हॉकी, जूडो, कबड्डी, कराटे, खो-खो, नेटबॉल मल्लखंब, लॉन टेनिस, पैरा स्पोर्ट, रोलर स्केटिंग, रग्बी, स्कूल गेम्स, सॉफ्टबॉल, स्क्वाॅश, टेबल-टेनिस, वॉलीबॉल, वेट-लिफ्टिंग, कुश्ती, क्रिकेट, किक बॉक्सिंग, योगा, आदि।

एक खेल की सुविधा की सफलता इसके उपयोग पर निर्भर है। लोकप्रिय होने की सुविधा के लिए इसे अच्छी तरह से सुसज्जित और बनाए रखने की आवश्यकता है:-

- खेल मैदानों की गुणवत्ता बनाए रखने के लिए, नियमित रखरखाव करना आवश्यक है।
- पिच से पत्तियों, पत्थरों, कंकड़, फ्लेश, तेज वस्तुओं के टुकड़े निकालें।
- प्रतिदिन फर्श को स्वाइप करें; अगर यह एक सीमेंट का फर्श है।
- खेल मैदान में केवल अनुशंसित फुटवियर की अनुमति दे।
- खेल मैदान और आस-पास परिवेश की स्वच्छता बनाए रखें।
- उपकरणों की स्वच्छता और गुणवत्ता बनाए रखें।
- समय-समय पर गोल पोस्ट, वॉलीबॉल पोल, बास्केटबॉल पोस्ट आदि के रखरखाव की जांच करें।
- पर्याप्त डस्टबिन रखें।
- वर्ष में कम से कम एक बार विशेष रखरखाव।
- जमीन का स्तर और ढलान ऐसा होना चाहिए जिसमें जल जमाव न हो।
- ड्रेनेज सिस्टम की मरम्मत और जांच।
- पेशेवर मशीनरी के साथ विशेष ब्रशिंग (जैसे सीमेंट वाले फर्श के लिए)।
- सभी कृत्रिम उपकरणों के रखरखाव के निर्देशों का सावधानीपूर्वक पालन करें।

3. खेल सामग्री एवं खेल उपकरणों के रख-रखाव एवं उपयोग हेतु दिशा-निर्देश:-

विद्यालय में उपलब्ध खेल सुविधाओं की सफलता उनके उपयोग पर निर्भर करती है। इसके लिए खेल सामग्री एवं उपकरणों का उपयोग किये जाने की स्थिति में आवश्यक है। विद्यालय में गुणवत्तापूर्ण सुविधाओं के लिए निम्न बिन्दुओं पर ध्यान दिया जाए:-

- यदि खेलने का स्थान पक्का है तो उसकी नियमित सफाई की जाए।
- खेल के दौरान स्वीकृत जूतों का उपयोग किया जाए।
- खेल सामग्री/उपकरणों की नियमित साफ-सफाई एवं गुणवत्ता सुनिश्चित की जाए।
- खेल गतिविधियों के दौरान उचित संख्या में कचरा पात्रों की व्यवस्था की जाए।
- खेल मैदान का लेवल एवं ढाल इस प्रकार होना चाहिए, जिससे जल भराव नहीं हो।
- खेल मैदान के आस-पास की जल निकासी व्यवस्था की जांच कर उसकी वर्ष में कम से कम एकबार आवश्यकतानुसार मरम्मत कराई जाए।

✓ विभिन्न प्रकार की गेंदों के लिये मानक वायुदाब

- फुटबॉल 0.6-1.1 वायुदाब (600-1,100g/cm²)
- बास्केटबॉल 3.17-4.0 वायुदाब (3170-4000g/cm²)
- वॉलीबॉल 0.30-0.325 वायुदाब (300-325g/cm²)

✓ गेंदों का उपयोग किए जाने से पूर्व ध्यान देने योग्य बातें

- गेंदों में हवा भरकर वायुदाब सही करना।
- गेंद में हवा भरने से पूर्व सुई को गीला करना।
- गेंद में धीरे-धीरे हवा भरने के साथ गेंद को दबाना।
- गेंद में एकसाथ तेजी से ज्यादा हवा भरने पर गेंद के अन्दर की ट्यूब/ब्लैडर खराब हो जाता है।
- गेंद में मशीन से हवा नहीं भरें क्योंकि इससे ज्यादा हवा भर जाने की संभावना बनी रहती है।

✓ गेंदों का उपयोग किये जाने के पश्चात ध्यान देने योग्य बातें

- उपयोग पश्चात गेंद में से कुछ हवा निकाल देनी चाहिए, जिससे गेंद के अन्दर का वायुदाब कम हो जाए। हवा का दबाव कम नहीं करने पर गेंद का आकार एवं आकृति विरूपित हो सकती है।
- गेंद को पहले गीले एवं बाद में सूखे कपड़े से पोंछ कर साफ किया जाए।

✓ गेंदों को सुरक्षित रखने हेतु ध्यान देने योग्य बातें

- गेंद को सीधे सूर्य की रोशनी में नहीं रखना चाहिए, ना ही गर्म स्थान पर रखना चाहिए।
- गेंद को हवादार स्थान पर रखना चाहिए एवं नियमित रूप से हवा भरकर खेलने हेतु उपयोग किया जाए।
- खेल सामग्री एवं खेल उपकरणों का उपयोग नहीं होने पर भी यह आवश्यक है कि उनकी नियमित साफ-सफाई एवं रख-रखाव किया जाए।

4. खेल मैदान में सुरक्षा हेतु दिशा-निर्देश:-

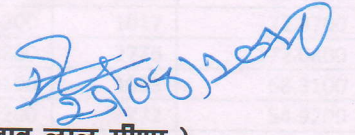
- a. खेल मैदान में सुरक्षा की दृष्टि से अच्छी खेल सामग्री एवं खेल उपकरणों का उपयोग किया जाना, खिलाड़ियों को खेल के नियमों की जानकारी होना एवं खेल गतिविधियों को सुनियोजित प्रकार से योजना बनाकर संचालित किया जाना आवश्यक है। बच्चों को खेलने का सुरक्षित वातावरण देने के लिए खेल के दौरान होने वाली दुर्घटनाओं एवं परिस्थितियाँ जिनके कारण दुर्घटना होना संभव है, का

रिकॉर्ड रखना एवं खेल गतिविधि संचालित होने से पहले उपचारात्मक उपाय किया जाना आवश्यक है। इन सुरक्षा नियमों की क्रियान्विति से खेल गतिविधियाँ सुरक्षित वातावरण में संचालित हो सकेंगी एवं खेल के दौरान बच्चों की सुरक्षा सुनिश्चित की जा सकेगी।

5. अन्य विशेष -

- उक्त दिशा निर्देश एवं संलग्न भारत सरकार के दिशा निर्देशों में उल्लेखित सामग्री के अतिरिक्त विद्यालय की आवश्यकता अनुसार पारम्परिक स्थानीय खेलों को ध्यान में रखते हुये एसडीएमसी/एसएमसी द्वारा अनुमोदित खेल सामग्री को संस्था प्रधान द्वारा क्रय किया जा सकता है।
- सामग्री क्रय में “राजस्थान लोक उपापन में पारदर्शिता अधिनियम 2012 एवं नियम 2013” की अक्षरशः पालना सुनिश्चित की जाये।
- खेल सामग्री /उपकरण के रख-रखाव, भण्डार पंजिका का संधारण, खेलने योग्य खेल सामानों की उपलब्धता इत्यादि का दायित्व शारीरिक शिक्षक / प्रभारी शिक्षक द्वारा वहन किया जायेगा।
- राशि का उपयोग गतिविधि व एमएचआरडी के दिशा निर्देशानुसार एवं वित्तीय नियमों की पूर्ण पालना करते हुये विहित प्रक्रियानुसार किया जाना सुनिश्चित करें।
- कोविड-19 को ध्यान में रखते हुये भारत व राज्य सरकार एवं स्वास्थ्य मंत्रालय से जारी दिशा निर्देशों की अक्षरशः पालना सुनिश्चित की जाये।

संलग्न - उपरोक्तानुसार।



(बाबू लाल मीणा)

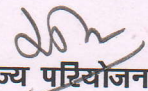
आयुक्त एवं राज्य परियोजना निदेशक

क्रमांक:- रास्कूशिप/जय/वै.शि./स्पोर्ट्स/दिशा-निर्देश/2020-21/14242

दिनांक:- 26/8/2020

प्रतिलिपि निम्नलिखित को सूचनार्थ एवं पालनार्थ :-

1. निजी सचिव, शासन सचिव, स्कूल शिक्षा, राजस्थान सरकार, जयपुर।
2. निजी सचिव, आयुक्त, रा.स्कू.शि.प., जयपुर।
3. निजी सचिव, राज्य परियोजना निदेशक, रा.स्कू.शि.प., जयपुर।
4. निदेशक, प्रारम्भिक/माध्यमिक शिक्षा राजस्थान बीकानेर।
5. अतिरिक्त राज्य परियोजना निदेशक, (प्रथम/द्वितीय), रा.स्कू.शि.प., जयपुर।
6. नियन्त्रक वित्त, रा.स्कू.शि.प., जयपुर।
7. समस्त उपायुक्त, राज0 स्कूल शिक्षा परिषद, जयपुर।
8. मुख्य जिला शिक्षा अधिकारी एवं पदेन जिला परियोजना समन्वयक, समग्र शिक्षा, समस्त जिले।
9. अतिरिक्त जिला परियोजना समन्वयक, समग्र शिक्षा, समस्त जिले।
10. समस्त सीआरसी
11. सचिव, एसएमसी/एसडीएमसी समस्त राजकीय प्राथमिक/उच्च प्राथमिक/माध्यमिक/उच्च माध्यमिक विद्यालय।
12. रक्षित पत्रावली।



अतिरिक्त राज्य परियोजना निदेशक-द्वितीय

Sport & Physical Education for Elementary

S.N.	District	Primary		Upper Primary		Total	
		Physical	Financial @ Rs. 5000/-	Physical	Financial @ Rs. 9000/-	Physical	Financial
1	AJMER	681	34.05000	651	58.5900	1332	92.6400
2	ALWAR	1001	50.05000	1047	94.2300	2048	144.2800
3	BANSWARA	2227	111.35000	478	43.0200	2705	154.3700
4	BARAN	879	43.95000	404	36.3600	1283	80.3100
5	BARMER	2776	138.80000	1239	111.5100	4015	250.3100
6	BHARATPUR	596	29.80000	581	52.2900	1177	82.0900
7	BHILWARA	1369	68.45000	931	83.7900	2300	152.2400
8	BIKANER	1093	54.65000	454	40.8600	1547	95.5100
9	BUNDI	596	29.80000	374	33.6600	970	63.4600
10	CHITTAURGARH	773	38.65000	634	57.0600	1407	95.7100
11	CHURU	364	18.20000	532	47.8800	896	66.0800
12	DAUSA	695	34.75000	465	41.8500	1160	76.6000
13	DHAULPUR	535	26.75000	300	27.0000	835	53.7500
14	DUNGARPUR	1828	91.40000	443	39.8700	2271	131.2700
15	GANGANAGAR	875	43.75000	574	51.6600	1449	95.4100
16	HANUMANGARH	303	15.15000	415	37.3500	718	52.5000
17	JAIPUR	1510	75.50000	1235	111.1500	2745	186.6500
18	JAISALMER	722	36.10000	272	24.4800	994	60.5800
19	JALOR	964	48.20000	532	47.8800	1496	96.0800
20	JHALAWAR	758	37.90000	607	54.6300	1365	92.5300
21	JHUNJHUNU	479	23.95000	538	48.4200	1017	72.3700
22	JODHPUR	1944	97.20000	832	74.8800	2776	172.0800
23	KARAULI	666	33.30000	389	35.0100	1055	68.3100
24	KOTA	364	18.20000	408	36.7200	772	54.9200
25	NAGAU	1309	65.45000	937	84.3300	2246	149.7800
26	PALI	613	30.65000	718	64.6200	1331	95.2700
27	PRATAPGARH	1193	59.65000	315	28.3500	1508	88.0000
28	RAJSAMAND	838	41.90000	554	49.8600	1392	91.7600
29	SAWAI MADHOPUR	448	22.40000	313	28.1700	761	50.5700
30	SIKAR	603	30.15000	723	65.0700	1326	95.2200
31	SIROHI	526	26.30000	240	21.6000	766	47.9000
32	TONK	603	30.15000	511	45.9900	1114	76.1400
33	UDAIPUR	2842	142.10000	807	72.6300	3649	214.7300
	TOTAL	32973	1648.65000	19453	1750.7700	52426	3399.4200

Sport & Physical Education for Secondary

S.N.	District	Secondary		Sr. Secondary		Total	
		Physical	Financial @ Rs. 25000/-	Physical	Financial @ Rs. 25000/-	Physical	Financial in lac
1	AJMER	149	37.2500	188	47.0000	337	84.2500
2	ALWAR	189	47.2500	180	45.0000	369	92.2500
3	BANSWARA	82	20.5000	257	64.2500	339	84.7500
4	BARAN	50	12.5000	66	16.5000	116	29.0000
5	BARMER	198	49.5000	245	61.2500	443	110.7500
6	BHARATPUR	121	30.2500	140	35.0000	261	65.2500
7	BHILWARA	116	29.0000	158	39.5000	274	68.5000
8	BIKANER	105	26.2500	181	45.2500	286	71.5000
9	BUNDI	60	15.0000	75	18.7500	135	33.7500
10	CHITTORGARH	77	19.2500	47	11.7500	124	31.0000
11	CHURU	194	48.5000	126	31.5000	320	80.0000
12	DAUSA	102	25.5000	113	28.2500	215	53.7500
13	DHOLPUR	100	25.0000	104	26.0000	204	51.0000
14	DUNGARPUR	78	19.5000	177	44.2500	255	63.7500
15	GANGANAGAR	99	24.7500	74	18.5000	173	43.2500
16	HANUMANGARH	73	18.2500	123	30.7500	196	49.0000
17	JAIPUR	267	66.7500	211	52.7500	478	119.5000
18	JAISALMER	39	9.7500	32	8.0000	71	17.7500
19	JALORE	85	21.2500	153	38.2500	238	59.5000
20	JHALAWAR	37	9.2500	112	28.0000	149	37.2500
21	JHUNJHUNU	166	41.5000	47	11.7500	213	53.2500
22	JODHPUR	184	46.0000	174	43.5000	358	89.5000
23	KARAULI	68	17.0000	72	18.0000	140	35.0000
24	KOTA	83	20.7500	62	15.5000	145	36.2500
25	NAGOUR	215	53.7500	127	31.7500	342	85.5000
26	PALI	121	30.2500	117	29.2500	238	59.5000
27	PRATAPGARH	35	8.7500	104	26.0000	139	34.7500
28	RAJSAMAND	54	13.5000	70	17.5000	124	31.0000
29	S.MADHOPUR	74	18.5000	62	15.5000	136	34.0000
30	SIKAR	191	47.7500	92	23.0000	283	70.7500
31	SIROHI	51	12.7500	98	24.5000	149	37.2500
32	TONK	67	16.7500	63	15.7500	130	32.5000
33	UDAIPUR	152	38.0000	208	52.0000	360	90.0000
	TOTAL	3682	920.5000	4058	1014.5000	7740	1935.0000

32

स्पोर्ट्स ग्रांट
उपयोगिता प्रमाण-पत्र (विद्यालय स्तर)

विद्यालय का नामयू डाईस कोड.....
स्पोर्ट्स ग्रांट की प्राप्त राशि दिनांक

प्रमाणित किया जाता है कि सत्र 2020-21 में प्राप्त स्पोर्ट्स ग्रांट की राशि रु.का उपयोग एसएमसी/एसडीएमसी के द्वारा कर लिया गया है। उपयोग की गई राशि..... है एवं शेष राशिव पूर्व अवशेष राशि रु0 कुल राशि रु0 बची थी जिसे चालान/चैक/डिमाण्ड ड्रॉफ्ट संख्या..... दिनांक द्वारा समर्पित कर दिया गया है / जमा करा दिया है, इसका आगामी वर्ष में देय सहायता अनुदान में समायोजित कर लिया जायेगा।

क्र. सं.	माह का नाम	बिल संख्या व दिनांक	फर्म का नाम	नाम सामग्री	मात्रा/ संख्या	दर	राशि (रुपये)	उपयोग का विवरण	भण्डार पंजिका में इन्वॉज		वि. वि.
									पू.सं.	दिनांक	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

प्रमाणित किया जाता है कि उक्त सामग्री परिषद् द्वारा जारी दिशा निर्देशों के अनुसार एसएमसी/एसडीएमसी के प्रस्ताव संख्या दिनांक के अनुरूप क्रय की गई है जिसका अनुमोदन एसएमसी/एसडीएमसी के द्वारा दिनांक द्वारा किया गया।

हस्ताक्षर
सचिव
एसएमसी/एसडीएमसी

हस्ताक्षर
अध्यक्ष
एसएमसी/एसडीएमसी

नोट:- बैंक से प्राप्त ब्याज का आहरण न करें। इसके लिए स्वयं उत्तरदायी होंगे।

कार्यालय ब्लॉक जिला

स्पोर्ट्स ग्रांट
उपयोगिता प्रमाण-पत्र (ब्लॉक स्तर)

प्रमाणित किया जाता है कि सत्र 2020-21 में ब्लॉक जिला के प्राथमिक, उच्च प्राथमिक, माध्यमिक एवं उच्च माध्यमिक विद्यालयों को जारी की गई स्पोर्ट्स ग्रांट की राशि का उपयोग संबंधित संस्था प्रधान द्वारा स्पोर्ट्स ग्रांट हेतु परिषद् से जारी दिशा-निर्देशों के अनुरूप किया जाकर निर्धारित प्रपत्र में यू.सी. प्राप्त कर ली गई है जिसके आधार पर एकजाई उपयोगिता प्रमाण पत्र संलग्न कर प्रस्तुत है :-

क्रसं	विद्यालय का नाम	डाईस कोड	विद्यालय का प्रकार प्रावि/उप्रावि/मावि/उमावि	स्पोर्ट्स ग्रांट राशि			वि. वि.
				प्राप्त राशि	व्यय राशि	शेष राशि	
1	2	3	4	5	6	7	8
योग							

हस्ताक्षर
सहायक लेखाधिकारी
सीबीईओ कार्यालय

हस्ताक्षर
मुख्य ब्लॉक शिक्षा अधिकारी
ब्लॉक कार्यालय

स्पोर्ट्स ग्रांट
उपयोगिता प्रमाण-पत्र (जिला स्तर)

प्रमाणित किया जाता है कि सत्र 2020-21 में जिला को स्पोर्ट्स ग्रांट मद में प्राप्त राशि रुपये में से कुल प्राथमिक, कुल उच्च प्राथमिक, कुल माध्यमिक एवं कुल उच्च माध्यमिक विद्यालयों को कुल राशि जारी की गई एवं राशि के उपयोगिता प्रमाण पत्र प्राप्त कर कैश बुक की पृष्ठ संख्या पर समायोजन किया जा चुका है। उक्त राशि का व्यय परिषद् से प्राप्त दिशा निर्देशों के अनुरूप ही किया गया है तथा प्राप्त उपयोगिता प्रमाण पत्र के आधार पर जिले द्वारा एमपीआर में मासिक आधार पर व्यय की प्रविष्टि की जा रही है। दोनों राशियों में अन्तर होने पर हस्ताक्षरकर्ता जिम्मेदार है।

हस्ताक्षर

सहायक परियोजना समन्वयक/प्रभारी

.....

हस्ताक्षर

सहायक लेखाधिकारी

.....

हस्ताक्षर

अतिरिक्त जिला परियोजना समन्वयक

.....

हस्ताक्षर

जिला परियोजना समन्वयक

.....

33